

Avant - Programma 2018

Trofeo Ludico Addestrativo Fise Lazio

I tappa: 28 Gennaio: Circolo Ippico Equiconfor
II tappa: 11 Marzo: Cassia Antica Country Club
III tappa: 8 Aprile: Circolo Ippico D&G La Macchiarella
Finale: 16 Giugno: Centro Equestre Ranieri Campello

Lo scopo del trofeo è creare una progressione nella preparazione all'interno di ogni categoria e disciplina. Attraverso l'inserimento delle categorie "E" si persegue l'obiettivo di realizzare manifestazioni di equitazione "per tutti" incrementando l'interesse e la passione degli adulti finora solo spettatori.

Specialità Programmate:

Categorie Trofeo

Presentazione,
Gimkana 2 (Coppie, Individuale)
Gimkana Jump 40 (Coppie o Ind.),
Jump 50SO (Individuale)
Run & Ride (Baby, A, B)
Pony Games Club, New Entry (su richiesta) e Elite (su richiesta)
Combinata Derby
Gimkana Cross
Dressage I.D (Cavalli e Pony)
Carosello

Il trofeo seguirà il Regolamento Club Pony/Cavalli ed. 2018.

Ricapitolando....

Categoria	Età Cavalieri	Altezza pony
A MINI	5-6 anni	Max.mt. 1,17
A1	5-8 anni	Max.mt. 1,17
A2	6-10 anni	Max.mt. 1,17
A3	8-12 anni	Max.mt. 1,17
B1	8-12 anni	Da mt.1,10 a.1,38
B2	8-14 anni	Da mt.1,10 a.1,38
C2	10-16 anni	Da mt.1,18 a.1,48
C3	10-18 anni	Da mt.1,18 a.1,48
E	Dai 16 anni	Da mt.1,30 a.1,48

Partecipazioni Pony:

1 giorno 4 partecipazioni

2 giorni 6 partecipazioni (max 4 al giorno)

3 giorni 9 partecipazioni (max 4 al giorno)

Specialità e Categorie Programmate :

Presentazione

Gara a coppie

Cat. A Mini - A I - A II - B1 - C1

In questa categoria, in deroga a quanto scritto sul regolamento, le prime tappe saranno articolate su tematiche specifiche e basilari in modo da consentire una graduale progressione degli allievi più inesperti.

Per le cat. A Mini - A I - A II - B1 ogni coppia dovrà avere un Padrino / Madrina al seguito.

1° tappa.. Pratica:- Pulizia Approfondito del Pony (20'') e Sellaggio (10'')

Teoria:- Comportamento (da domanda 1 a 10) cura del pony (domanda da 1 a 5) bardatura (da domanda 1 a 5)

2° tappa.. Pratica:- Pulizia (10''), Sellaggio (10''), Presentazione sotto-mano.(10'')

Teoria:- Comportamento (da domanda 11 a 22) cura del pony (domanda da 6 a 12) bardatura (da domanda 6 a 13)

3° tappa.. Pratica:-Pulizia "veloce"(5''),Sellaggio_(10''),Presentazione sottomano (un componente) e in sella (secondo componente della squadra) (15'')

Teoria:- tutte le domande del regolamento

Finale: gara completa da regolamento club con la ripresa nel rettangolo.

Combinato Derby:- Cat. Avviamento

Categoria Individuale

Tenuta:- Addestramento divisa rappresentativa del pony Club

Fondo Tenuta come da reg. CCE per la fase D

Riservata ai pony con cavalieri in possesso di patente "A" da almeno 6 mesi e brevetto "B".

Salto mobili 6/7(alt. max.0.50mt), Salto Cross .4/5 (alt. max 0.40mt) No combinazioni.

Passaggi obbligati Facoltativi. Velocità: 350 mt/min Distanza massima: 600 - 1000mt

1°tappa:- Addestramento ID10. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in sabbia

2°tappa:- Addestramento ID20. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in sabbia

3°tappa:- Addestramento ID30. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in erba

4°tappa:- Addestramento ID30. Fondo ostacoli mobili e fissi in campo in erba

Invito Dressage:- Riprese I.D.10, I.D.20, I.D.30 . I.D.30

Categoria Individuale.

Categorie:- Pony Under 12, Pony Under 16 e "E"

La categoria è riservata ad allievi con la patente ludica. E' ammessa la sostituzione della giacca con la divisa del circolo di appartenenza. Saranno divise le classifiche (pony under 12, under 16 e "Club Open").

Gimkana 2

Cat. A mini, A I- A II - A III - B I - B II - C2

Gara a coppie di 2/3 binomi e Individuale

Categorie:	tappa 1	tappa 2	tappa 3	tappa 4
A mini/AI/BI,	punto 21	punto 21	punto 21	punto 21
AII/BII	punto 25	punto 25	punto 33	punto 40
AIII/C2	punto 33	punto 33	punto 40	punto 40

Per la categoria **A mini** nella prima tappa è obbligatorio l'accompagnatore, per la seconda e terza facoltativo e per la finale vietato.

Gimkana Jump 40

Cat. A II- A III - B I - B II - C2

Categoria a coppie da due/tre binomi e Individuale

I componenti di una "coppia" saranno iscritti automaticamente nella classifica individuale.

Jump 5050

Categoria Individuale.

L'entità degli ostacoli sarà come da regolamento con un graduale inserimento dei riempitivi es. Muretto, siepe, cancelletto etc.

I tappa: grafico costruito sul tracciato della Gimkana jump 40
II tappa: grafico non predefinito con inserimento della gabbia di verticali
III tappa: grafico non predefinito con gabbia di verticali e fossetto
Finale: gara completa da regolamento salto ostacoli

Gimkana Cross

Gara a coppie di 2/3 binomi e Individuale

Categorie Programmate: A3/B2/C2

La 1° e la 2° Tappa si svolgeranno in campo in sabbia mentre la 3° e la finale Tappa in campo in Erba. La Gimkana Cross seguirà il Regolamento Club Ed. 2018.

Pony Games Cat.: -A mini, A1, A2, A3, B1, B2, C2, E2, Elite Categorie a Coppie

A mini

1°tappa:- Pallina e cono, 2 tazze, Corda, Cavalette, 2 Bandiere

2°tappa :- Pallina e cono, 2 tazze, Corda, Cavalette, 2 Bandiere

3°tappa :- Pallina e cono, cavallette, Corda, 2 tazze, Slalom

finale :- 2 tazze, 2 bandiere, slalom, corda, palla e cono internazionale

A1/B1

1°tappa:- Pallina e cono, 2 tazze, Corda, Cavalette, 2 Bandiere

2°tappa :- 2 Bandiere, 2 Tazze, Pallina e cono, Slalom, Cavallette

3°tappa :- Pallina e cono, 5 bandiere, Corda, 2 tazze, la Torre

finale :- pietre, palla e cono internazionale, 2 bandiere, 2 tazze, slalom

A2/B2 /E2

1°tappa:- Le Due Bottiglie, Corda, Palla e Cono Int., Pietre, Cartoni, Le Due Bandiere

2°tappa:- Palla e Cono, Le Due Tazze, Cavallette, Slalom, Piccolo Presidente, Torre.

3°tappa :-postino, Le cinque bandiere, Cartoni, Pietre, Corda, Le due bottiglie.

finale :-slalom, palla e cono internazionale, pneumatico, torre, le 4 bandiere, Le 3 bandiere

C2

1°tappa:- Palla e cono int., Piedi a cavallo, Le 2 tazze, Le bottiglie, Le 3 bandiere, Cartoni

2°tappa:- Palla e Cono, Le Due Tazze, Cavallette, Slalom, Piccolo Presidente, Torre.

3°tappa :-postino, Le cinque bandiere, Cartoni, Pietre, Corda, Le due bottiglie.

finale :-slalom, palla e cono internazionale, pneumatico, torre, le 4 bandiere, Le 3 bandiere

A3

1°tappa:- Palla e cono int., Piedi a cavallo, Le 2 tazze, Le 2 bottiglie, Le 3 bandiere, Cartoni

2°tappa:- Le 4 bandiere , Corda, Basket, pietre, Il piccolo presidente , Torre.

3°tappa.:- Palla e cono int., Piedi a cavallo, 3 tazze, bottle exchange, Le 3 bandiere, Cartoni

Finale: slalom, palla e cono int , pneumatico, basket, Postino, Le 3 bandiere

Elite: :

1° tappa: basket,cassetta degli attrezzi,corda,cartoni, le 2 bandiere, 2 tazze,palla e cono internazionale.

2° tappa : pietre, le spade, rifiuti, piramide, bottiglie, calzini, 3 tazze

3° tappa : pneumatico, 3 tazze, corda, calzini, slalom, 3 bandiere, postino

finale : le spade, slalom, le 2 tazze, rifiuti, piramide, pneumatici, 3 bandiere

Run & Ride

Cat. Baby, "A" e "B"

Categoria a coppia (2 cavalieri 1 pony)

TAPPA TROFEO	CATEGORI E	ETA' BAMBINI	ALTEZZA PONY	PERCORSO	ACCOMPAGNATORE	N° CAMBI	FONDO
1°	BABY-RUN & RIDE	6 – 8	< 117cm	300m – 400m	OBBLIGATORIO	3	Sabbia
1°	A-RUN & RIDE	8 – 12	< 117cm	300m – 400m	FACOLTATIVO	3	Sabbia
1°	B-RUN & RIDE	10 – 16	110 – 149	700m – 800m	VIETATO	7	Sabbia
2°	BABY-RUN & RIDE	6 – 8	< 117cm	500m – 600m	FACOLTATIVO	5	Sabbia-Erba
2°	A-RUN & RIDE	8 – 12	< 117cm	700m – 800m	FACOLTATIVO	7	Sabbia-Erba
2°	B-RUN & RIDE	10 – 16	110 – 149	900m – 1200m	VIETATO	11	Sabbia-Erba
3°	BABY-RUN & RIDE	6 – 8	< 117cm	500m – 600m	FACOLTATIVO	2 – 3	Erba
3°	A-RUN & RIDE	8 – 12	< 117cm	700m – 800m	VIETATO	3	Erba
3°	B-RUN & RIDE	10 – 16	110 – 149	900m – 1200m	VIETATO	5	Erba
4°	BABY-RUN & RIDE	6 – 8	< 117cm	500m – 600m	FACOLTATIVO	2 – 3	Erba
4°	A-RUN & RIDE	8 – 12	< 117cm	700m – 800m	VIETATO	3	Erba
4°	B-RUN & RIDE	10 – 16	110 – 149	900m – 1200m	VIETATO	5	Erba

REGOLAMENTO ENDURANCE - RUN & RIDE

Categoria sperimentale di velocità nella quale partono 2 cavalieri con un pony e si alternano sul pony effettuando il cambio nelle specifiche aree predisposte (il cambio si considera "effettuato e concluso" quando il compagno che deve montare, ha scavalcato completamente il pony; pertanto il compagno "a terra" non può uscire dalla zona-cambio fino a cambio ultimato);

Il trinomio deve arrivare insieme al traguardo.

La zone di cambio devono essere opportunamente segnalate, delimitate e posizionate sul percorso in base alla lunghezza dell'anello e della categoria.

Vince il trinomio che percorre l'intero anello (o multipli di esso secondo la categoria) nel minor tempo possibile.

Nello specifico, il tempo viene fermato al passaggio dell'ultimo componente del trinomio.

PENALITA' (Pari ad ELIMINAZIONE)

- Al concorrente a piedi, a cavallo, o alla coppia colti a non percorre esattamente la strada segnalata! (possono essere previsti passaggi obbligatori opportunamente segnalati).
- Cambio al di fuori della zona predisposta.
- Fuga del pony (sciolto) sul percorso di gara.

PROGRESSIONI DIDATTICHE - Endurance-Run&Ride nelle 4 tappe del trofeo:

1. Proporre la disciplina dell'endurance ai giovanissimi creando delle categorie di gara che possano essere affrontate in serenità e sicurezza dai bambini e in modo da promuovere la gestione del pony nell'ambiente di campagna.
2. Introdurre l'educazione fisica del cavaliere nell'equitazione attraverso l'insegnamento dei concetti e del lavoro su "allenamento, fatica, velocità e resistenza" .
3. Educare i giovani cavalieri ad un corretto spirito sportivo.

Nello specifico le progressioni delle difficoltà della categoria Run&Ride durante il trofeo si basano sulla variazione di 2 parametri quali: distanza e numero di cambi.

La difficoltà dell'aumento della distanza tra la prima e la seconda tappa è compensata dall'aumento proporzionale del numero dei cambi (i bambini quindi corrono sempre la stessa distanza parziale ma per un numero maggiore di volte).

La distanza tra la seconda e la terza tappa rimane invariata, ma la difficoltà aumenta in quanto diminuisce il numero di cambi (i bambini quindi percorrono quindi una distanza parziale più lunga a causa della frequenza di cambi minori)

Regolamento Trofeo

La partecipazione al Trofeo Ludico è libera senza un minimo di numero tappe, tutte le categorie sono Open. Per quanto riguarda le categorie a squadre i punteggi saranno assegnati alla squadra che dovrà mantenere sempre lo **stesso nome** e all'interno delle squadre potrà essere sostituito 1 solo cavaliere; per quanto riguarda le classifiche individuali il punteggio sarà assegnato al cavaliere pertanto è consentito il cambio del pony per esigenze di scuderia.

Punteggio: La squadra/cavaliere 1° classificata riceverà 20 punti, la 2° classificata 18 punti, la 3° classificata 17 punti e così via indipendentemente dal numero di squadre partenti all'interno di ogni singola categoria. Le categorie per ricevere i punti ai fini del trofeo dovranno avere minimo 2 squadre/coppie o individuali (ove previsto) partenti .

Per il miglioramento del Trofeo è data facoltà all'organizzazione di modificare alcuni aspetti del Trofeo stesso dopo lo svolgimento della 1° Tappa.

N.B. Si fa presente che per ogni tappa verrà pubblicato il programma specifico con allegati di riferimento ed eventuali inserimenti di categorie aggiunte non facenti parte del trofeo.

GIURIA: Donatella Ramoino, Francesca Begozzi, Alessandra Pamela Zanot, Maria Schiavone

SEGRETARIA: Valentina Mauriello

DIRETTORE CAMPO PONY GAMES E GIMKANE: PierPaolo Salvadori Marco Latini